

2024

# Желтая бумага SLS ICO

Версия 1.1

Документ "Yellow Paper" предоставляет собой всесторонний технический обзор токена SLS, его базовой технологии, протоколов и алгоритмов. Он служит техническим руководством для разработчиков и специалистов, позволяя понять внутренние механизмы экосистемы SLS.





# 1. Введение

## 1.1 Цель

Токен SLS предназначен для облегчения транзакций в экосистеме SlonPlus, обеспечивая безопасное и эффективное средство обмена ценностями. Этот Yellow Paper описывает техническую архитектуру и операционные механизмы токена SLS.

## 1.2 Объем

Этот документ охватывает математические модели, алгоритмы шифрования, консенсусные протоколы и другие технические спецификации, необходимые для токена SLS.

# 2. Технические спецификации токена SLS

Токен SLS - это цифровой актив, построенный на блокчейне TRON и соответствующий стандарту TRC-20. Этот документ предоставляет подробные технические спецификации токена SLS, включая его архитектуру, функциональные возможности и меры безопасности.

## 2.1. Общая информация

- **Название токена:** Shares SlonPlus
- **Символ токена:** SLS+
- **Десятичные знаки:** 18
- **Общее количество токенов:** 560,000,000 SLS+
- **Платформа блокчейна:** TRON
- **Стандарт токена:** TRC-20

## 2.2 Подробности контракта токена

### 2.2.1 Адрес контракта

- **Адрес контракта:** Будет предоставлен после развертывания

### 2.2.2 Версия компилятора

- **Версия Solidity:** ^0.8.20

### 2.2.3 Ключевые переменные

- **name:** string - Название токена.
- **symbol:** string - Символ токена.
- **decimals:** uint8 - Количество десятичных знаков, используемых токеном.
- **\_totalSupply:** uint - Общее количество токенов в обращении.
- **TokenPrice:** uint256 - Цена одного токена в wei (18 десятичных знаков).
- **owner:** address - Адрес владельца контракта.
- **newOwner:** address - Адрес нового владельца при передаче прав собственности.
- **paused:** bool - Состояние контракта, указывающее, приостановлен ли он.

### 2.2.4 Отображения



- **balances:** mapping(address => uint) - Отображает адреса на их соответствующие балансы токенов.
- **allowed:** mapping(address => mapping(address => uint)) - Отображает адреса на их разрешения на расходование токенов от имени других.

## 2.3. Основные функции

### 2.3.1 Общее количество токенов

- **Функция:** totalSupply()
- **Описание:** Возвращает общее количество токенов в обращении, за исключением тех, которые находятся на нулевом адресе.
- **Тип возврата:** uint

### 2.3.2 Баланс

- **Функция:** balanceOf(address tokenOwner)
- **Описание:** Возвращает баланс токенов указанного адреса.
- **Параметры:**
  - tokenOwner: address - Адрес, баланс которого нужно получить.
- **Тип возврата:** uint

### 2.3.3 Перевод

- **Функция:** transfer(address to, uint tokens)
- **Описание:** Переводит токены с адреса отправителя на адрес получателя.
- **Параметры:**
  - to: address - Адрес получателя.
  - tokens: uint - Количество токенов для перевода.
- **Тип возврата:** bool

### 2.3.4 Одобрение

- **Функция:** approve(address spender, uint tokens)
- **Описание:** Одобряет указанному адресу перевод токенов от имени владельца.
- **Параметры:**
  - spender: address - Адрес, которому разрешено тратить токены.
  - tokens: uint - Количество токенов для одобрения.
- **Тип возврата:** bool

### 2.3.5 Перевод с

- **Функция:** transferFrom(address from, address to, uint tokens)
- **Описание:** Переводит токены от имени владельца.
- **Параметры:**
  - from: address - Адрес, с которого переводятся токены.
  - to: address - Адрес получателя.
  - tokens: uint - Количество токенов для перевода.
- **Тип возврата:** bool

### 2.3.6 Разрешение

- **Функция:** allowance(address tokenOwner, address spender)



- **Описание:** Возвращает оставшееся количество токенов, одобренных для перевода.
- **Параметры:**
  - tokenOwner: address - Владельцы токенов.
  - spender: address - Адрес, которому разрешено тратить токены.
- **Тип возврата:** uint

### 2.3.7 Покупка токенов

- **Функция:** buyTokens()
- **Описание:** Позволяет пользователям покупать токены, отправляя эфир на контракт.
- **Тип возврата:** void

### 2.3.8 Продажа токенов

- **Функция:** sellTokens(uint256 amount)
- **Описание:** Позволяет пользователям продавать токены и получать эфир в обмен.
- **Параметры:**
  - amount: uint256 - Количество токенов для продажи.
- **Тип возврата:** void

### 2.3.9 Приостановка

- **Функция:** pause()
- **Описание:** Приостанавливает контракт, отключая функции покупки и продажи.
- **Тип возврата:** void

### 2.3.10 Возобновление

- **Функция:** unpause()
- **Описание:** Возобновляет работу контракта, включая функции покупки и продажи.
- **Тип возврата:** void

### 2.3.11 Передача прав собственности

- **Функция:** transferOwnership(address \_newOwner)
- **Описание:** Иницирует передачу прав собственности новому владельцу.
- **Параметры:**
  - \_newOwner: address - Адрес нового владельца.
- **Тип возврата:** void

### 2.3.12 Принятие прав собственности

- **Функция:** acceptOwnership()
- **Описание:** Новый владелец принимает права собственности на контракт.
- **Тип возврата:** void

## 2.4 Меры безопасности

### 2.4.1 Модификатор только для владельца

- **Модификатор:** onlyOwner
- **Описание:** Обеспечивает, чтобы определенные функции могли вызываться только владельцем контракта.



## 2.4.2 Безопасная математика

- **Библиотека:** SafeMath
- **Описание:** Обеспечивает безопасные арифметические операции для предотвращения переполнения и недополнения.

## 2.4.3 Защита от повторного входа

- **Паттерн:** Checks-effects-interactions
- **Описание:** Защищает критические функции от атак повторного входа.

## 2.5 События

### 2.5.1 Событие перевода

- **Событие:** Transfer(address indexed from, address indexed to, uint tokens)
- **Описание:** Вызывается при переводе токенов.

### 2.5.2 Событие одобрения

- **Событие:** Approval(address indexed tokenOwner, address indexed spender, uint tokens)
- **Описание:** Вызывается при одобрении владельцем токенов для переводов другим адресам.

## 2.6 Операционные механизмы

### 2.6.1 Цена токена

- **Цена токена:** 1 USD в wei (18 десятичных знаков)

### 2.6.2 Покупка токенов

- Пользователи отправляют эфир на контракт для покупки токенов.
- Количество купленных токенов рассчитывается на основе текущей цены токена.
- Токены переводятся с баланса контракта на баланс пользователя.

### 2.6.3 Продажа токенов

- Пользователи могут продавать свои токены обратно на контракт.
- Эквивалентная сумма эфира за проданные токены рассчитывается и отправляется пользователю.
- Токены переводятся с баланса пользователя на баланс контракта.

### 2.6.4 Приостановка и возобновление

- Владелец контракта может приостановить контракт, чтобы отключить покупку и продажу токенов.
- Владелец контракта может возобновить контракт, чтобы снова включить покупку и продажу токенов.

Токен SLS использует стандарт TRC-20 на блокчейне TRON для обеспечения безопасности, эффективности и удобства использования. Его архитектура включает надежные меры



безопасности, операционные протоколы и функциональные возможности для обеспечения плавного взаимодействия в экосистеме TRON.

## 2.7 Смарт-контракт

Токен SLS реализован как совместимый с TRC-20 смарт-контракт на блокчейне TRON. Смарт-контракт управляет созданием токенов, их передачей и другими операциями.

```
pragma solidity ^0.8.20;

interface TRC20 {
    function totalSupply() external view returns (uint);
    function balanceOf(address tokenOwner) external view returns (uint balance);
    function allowance(address tokenOwner, address spender) external view returns (uint remaining);
    function transfer(address to, uint tokens) external returns (bool success);
    function approve(address spender, uint tokens) external returns (bool success);
    function transferFrom(address from, address to, uint tokens) external returns (bool success);

    event Transfer(address indexed from, address indexed to, uint tokens);
    event Approval(address indexed tokenOwner, address indexed spender, uint tokens);
}

contract SharesSlonPlus is TRC20 {
    string public name = "Shares SlonPlus";
    string public symbol = "SLS+";
    uint8 public decimals = 18;
    uint public _totalSupply = 560000000 * 10**uint(decimals);
    uint256 public TokenPrice = 1e18; // 1 USD в wei (18 десятичных знаков)
    address public owner;
    address public newOwner;
    bool public paused = false;

    mapping(address => uint) balances;
    mapping(address => mapping(address => uint)) allowed;

    modifier onlyOwner() {
        require(msg.sender == owner, "Only the owner can call this function");
        _;
    }

    constructor () {
        owner = msg.sender;
        balances[owner] = _totalSupply;
        emit Transfer(address(0), owner, _totalSupply);
    }

    function transferOwnership(address _newOwner) public onlyOwner {
        require(_newOwner != address(0), "New owner cannot be zero address");
        newOwner = _newOwner;
    }

    function acceptOwnership() public {
        require(msg.sender == newOwner, "Only the new owner can accept ownership");
        owner = newOwner;
        newOwner = address(0);
    }

    function totalSupply() public view override returns (uint) {
        return _totalSupply - balances[address(0)];
    }

    function balanceOf(address tokenOwner) public view override returns (uint balance) {
        return balances[tokenOwner];
    }

    function transfer(address to, uint tokens) public override returns (bool success) {
        require(to != address(0), "Cannot transfer to the zero address");
        require(balances[msg.sender] >= tokens, "Insufficient balance");
        balances[msg.sender] -= tokens;
        balances[to] += tokens;
        emit Transfer(msg.sender, to, tokens);
        return true;
    }
}
```



```
function approve(address spender, uint tokens) public override returns (bool success) {
    allowed[msg.sender][spender] = tokens;
    emit Approval(msg.sender, spender, tokens);
    return true;
}

function transferFrom(address from, address to, uint tokens) public override returns (bool success) {
    require(to != address(0), "Cannot transfer to the zero address");
    require(balances[from] >= tokens, "Insufficient balance");
    require(allowed[from][msg.sender] >= tokens, "Insufficient allowance");
    balances[from] -= tokens;
    allowed[from][msg.sender] -= tokens;
    balances[to] += tokens;
    emit Transfer(from, to, tokens);
    return true;
}

function allowance(address tokenOwner, address spender) public view override returns (uint remaining) {
    return allowed[tokenOwner][spender];
}

function buyTokens() public payable {
    require(!paused, "Contract is paused");
    uint256 amount = msg.value / TokenPrice;
    require(amount > 0, "You need to send some TRX");
    require(amount <= balances[owner], "Insufficient balance in the contract");
    balances[owner] -= amount;
    balances[msg.sender] += amount;
    emit Transfer(owner, msg.sender, amount);
}

function sellTokens(uint256 amount) public {
    require(!paused, "Contract is paused");
    require(amount > 0, "You need to sell at least one token");
    require(amount <= balances[msg.sender], "Insufficient balance");
    uint256 trxAmount = amount * TokenPrice;
    balances[msg.sender] -= amount;
    balances[owner] += amount;

    // Использование call вместо transfer
    (bool success, ) = msg.sender.call{value: trxAmount}("");
    require(success, "Transfer failed.");

    emit Transfer(msg.sender, owner, amount);
}

function pause() public onlyOwner {
    paused = true;
}

function unpause() public onlyOwner {
    paused = false;
}

// Функция для обработки поступления TRX на контракт
receive() external payable {
    // Здесь можно добавить пользовательскую логику для получения TRX
}
}
```

## 3. Техническая архитектура и операционные механизмы токена SLS

### 3.1 Техническая архитектура

#### 3.1.1 Платформа блокчейн

Токен SLS реализован на блокчейне TRON, который обладает высокой пропускной способностью, низкими транзакционными издержками и мощными возможностями для



смарт-контрактов. Выбор TRON обеспечивает эффективные и масштабируемые операции для токена SLS.

### 3.1.2 Смарт-контракт

Смарт-контракт токена SLS соответствует стандарту TRC-20. Он управляет выпуском токенов, их передачей и другими функциями, необходимыми для работы токена.

### 3.1.3 Ключевые компоненты

- **Детали токена:**
  - **Имя:** Shares SlonPlus
  - **Символ:** SLS+
  - **Десятичные знаки:** 18
  - **Общий объем эмиссии:** 560,000,000 SLS+
- **Переменные контракта:**
  - **TokenPrice:** Цена токена установлена на уровне 1 USD в wei.
  - **owner:** Адрес владельца контракта.
  - **newOwner:** Адрес нового владельца для передачи прав собственности.
  - **paused:** Булева переменная, указывающая, приостановлен ли контракт.

### 3.1.4 Структуры данных

- **Отображения:**
  - **balances:** Отслеживает баланс токенов SLS для каждого адреса.
  - **allowed:** Отслеживает разрешенные суммы для передачи токенов от имени других адресов.

### 3.1.5 Модификаторы

- **onlyOwner:** Обеспечивает вызов определенных функций только владельцем контракта.

### 3.1.6 Функции

- **Основные функции:**
  - **totalSupply():** Возвращает общий объем эмиссии токенов.
  - **balanceOf(address tokenOwner):** Возвращает баланс токенов для данного адреса.
  - **allowance(address tokenOwner, address spender):** Возвращает оставшиеся токены, которые разрешено потратить с данного адреса.
  - **transfer(address to, uint tokens):** Переводит токены на указанный адрес.
  - **approve(address spender, uint tokens):** Разрешает указанному адресу потратить определенное количество токенов.
  - **transferFrom(address from, address to, uint tokens):** Переводит токены с одного адреса на другой с использованием разрешения.
- **Функции управления правами собственности:**
  - **transferOwnership(address \_newOwner):** Иницирует передачу прав собственности новому владельцу.
  - **acceptOwnership():** Принимает права собственности новым владельцем.
- **Функции продажи токенов:**
  - **buyTokens():** Позволяет пользователям покупать токены, отправляя TRX на контракт.
  - **sellTokens(uint256 amount):** Позволяет пользователям продавать токены в обмен на TRX.
- **Функции управления контрактом:**
  - **pause():** Приостанавливает операции контракта.
  - **unpause():** Возобновляет операции контракта.



- **Функция обратного вызова:**
  - `receive()`: Обработывает получение TRX, отправленных на контракт.

## 3.2 Операционные механизмы

### 3.2.1 Распределение токенов

Общий объем эмиссии токенов SLS предварительно создан и распределен владельцу контракта. Владелец может распределять токены через различные механизмы, такие как продажи, награды или другие методы.

### 3.2.2 Ценообразование токенов

Цена токена SLS установлена на уровне 1 USD в wei. Этот механизм ценообразования обеспечивает стабильную оценку токена и упрощает процесс покупки и продажи для пользователей.

### 3.2.3 Покупка токенов

Пользователи могут покупать токены SLS, отправляя TRX на контракт. Контракт рассчитывает количество токенов, которые будут выданы на основе отправленной суммы TRX и цены токена. Баланс пользователя обновляется, и генерируется событие `Transfer`.

### 3.2.4 Продажа токенов

Пользователи могут продавать свои токены SLS обратно на контракт в обмен на TRX. Контракт рассчитывает количество TRX, которое будет отправлено на основе цены токена. Баланс пользователя обновляется, и сумма TRX передается с использованием метода `call` для обеспечения безопасности против атак повторного входа.

### 3.2.5 Передача токенов

Пользователи могут переводить токены на другие адреса. Контракт проверяет, что у отправителя достаточно токенов и что получатель не является нулевым адресом. Балансы обновляются, и генерируется событие `Transfer`.

### 3.2.6 Разрешение и `transferFrom`

Пользователи могут разрешить другим адресам тратить токены от их имени, используя функцию `approve`. Функция `transferFrom` позволяет распорядителю переводить токены с адреса владельца на другой адрес в пределах установленного лимита.

### 3.2.7 Приостановка контракта

Владелец контракта может приостанавливать и возобновлять операции контракта с помощью функций `pause` и `unpause`. При приостановке критические функции, такие как покупка, продажа и передача токенов, отключаются для защиты от потенциальных угроз или уязвимостей.

### 3.2.8 Передача прав собственности



Контракт поддерживает безопасную передачу прав собственности через двухэтапный процесс. Текущий владелец инициирует передачу, вызывая функцию `transferOwnership` с указанием нового владельца. Новый владелец должен принять передачу, вызвав функцию `acceptOwnership`.

### 3.2.9 Меры безопасности

- **Защита от повторного входа:** Контракт использует метод `call` для передачи TRX, что снижает риск атак повторного входа.
- **Проверка нулевого адреса:** Передачи и изменения прав собственности проверяются для предотвращения операций с нулевым адресом.
- **Экстренная остановка:** Механизм приостановки предоставляет возможность экстренной остановки для прекращения операций контракта в случае необходимости.

## 4. Математическая модель токена SLS

Математическая модель токена SLS описывает алгоритмы и формулы, используемые для управления эмиссией, распределением, ценой и операциями с токенами. Это описание включает в себя основные математические концепции и методы, применяемые в смарт-контракте, а также обоснование выбора данных моделей.

### 4.1. Эмиссия и распределение токенов

#### 4.1.1 Общая эмиссия

Объем эмиссии токенов SLS определен как фиксированная величина на этапе создания контракта. Это число отражается в переменной `_totalSupply`.

$$\text{Total Supply} = 560,000,000 \times 10^{18} \text{ SLS} \quad \text{\text{Total Supply}} = 560,000,000 \times 10^{18} \text{ \,}$$
$$\text{\text{SLS}} \text{Total Supply} = 560,000,000 \times 10^{18} \text{SLS}$$

где  $10^{18}$  - это десятичные знаки токена.

#### 4.1.2 Начальное распределение

Все токены на этапе создания контракта распределяются на адрес владельца контракта:

$$\text{Initial Balance of Owner} = \text{Total Supply} \quad \text{\text{Initial Balance of Owner}} = \text{\text{Total Supply}}$$

### 4.2. Ценообразование токенов

#### 4.2.1 Цена токена

Цена одного токена SLS установлена в эквиваленте 1 USD в wei. В контексте TRON, 1 wei равен  $10^{-18}$  TRX.

$$\text{Token Price} = 1 \text{ USD} \times 10^{18} \text{ wei} \quad \text{\text{Token Price}} = 1 \text{ \, \text{USD}} \times 10^{18} \text{ \,}$$
$$\text{\text{wei}} \text{Token Price} = 1 \text{USD} \times 10^{18} \text{wei}$$



### 4.2.2 Конвертация TRX в токены

Количество токенов, которые пользователь может приобрести за отправленные TRX, рассчитывается следующим образом:

$$\text{Amount of Tokens} = \frac{\text{Amount of TRX}}{\text{Token Price}}$$

где Amount of TRX - сумма отправленных TRX.

### 4.2.3 Конвертация токенов в TRX

Количество TRX, которое пользователь получает при продаже токенов, рассчитывается следующим образом:

$$\text{Amount of TRX} = \text{Amount of Tokens} \times \text{Token Price}$$

где Amount of Tokens - количество продаваемых токенов.

## 4.3. Операции с токенами

### 4.3.1 Баланс токенов

Баланс токенов для любого адреса рассчитывается как сумма всех поступлений на этот адрес минус все отправленные с него токены.

$$\text{Balance}(a) = \sum \text{Received}(a) - \sum \text{Sent}(a)$$

где *a* - адрес пользователя.

### 4.3.2 Передача токенов

При передаче токенов от одного адреса к другому баланс каждого из участников обновляется следующим образом:

$$\begin{aligned} \text{Balance}(\text{sender}) &= \text{Balance}(\text{sender}) - \text{Amount} \\ \text{Balance}(\text{receiver}) &= \text{Balance}(\text{receiver}) + \text{Amount} \end{aligned}$$

где Amount - количество переданных токенов.

### 4.3.3 Разрешение и transferFrom

Разрешение на передачу токенов от имени другого адреса осуществляется через функцию approve. Разрешенная сумма записывается в таблицу allowed.


$$\text{allowed}[\text{owner}][\text{spender}] = \text{Amount} \setminus \text{text}\{\text{allowed}\}[\text{owner}][\text{spender}] = \setminus \text{text}\{\text{Amount}\} \text{allowed}[\text{owner}][\text{spender}] = \text{Amount}$$

Передача токенов через `transferFrom` уменьшает разрешенную сумму и баланс отправителя, увеличивая баланс получателя:

$$\begin{aligned} \text{allowed}[\text{owner}][\text{spender}] &= \text{allowed}[\text{owner}][\text{spender}] - \text{Amount} \setminus \text{text}\{\text{allowed}\}[\text{owner}][\text{spender}] = \\ &\setminus \text{text}\{\text{allowed}\}[\text{owner}][\text{spender}] - \\ \setminus \text{text}\{\text{Amount}\} \text{allowed}[\text{owner}][\text{spender}] &= \text{allowed}[\text{owner}][\text{spender}] - \text{Amount} \\ \text{Balance}(\text{owner}) &= \text{Balance}(\text{owner}) - \text{Amount} \setminus \text{text}\{\text{Balance}\}(\text{owner}) = \setminus \text{text}\{\text{Balance}\}(\text{owner}) - \\ \setminus \text{text}\{\text{Amount}\} \text{Balance}(\text{owner}) &= \text{Balance}(\text{owner}) - \text{Amount} \\ \text{Balance}(\text{receiver}) &= \text{Balance}(\text{receiver}) + \text{Amount} \setminus \text{text}\{\text{Balance}\}(\text{receiver}) = \setminus \text{text}\{\text{Balance}\}(\text{receiver}) + \\ \setminus \text{text}\{\text{Amount}\} \text{Balance}(\text{receiver}) &= \text{Balance}(\text{receiver}) + \text{Amount} \end{aligned}$$

## 4.4. Механизмы управления

### 4.4.1 Приостановка и возобновление контракта

Приостановка операций контракта осуществляется изменением состояния переменной `paused`. Если контракт приостановлен, основные функции операций с токенами (такие как покупка, продажа и передача) недоступны.

$$\text{paused} = \text{true} \setminus \text{text}\{\text{paused}\} = \setminus \text{text}\{\text{true}\} \text{paused} = \text{true}$$

Возобновление операций изменяет значение переменной `paused` на `false`.

$$\text{paused} = \text{false} \setminus \text{text}\{\text{paused}\} = \setminus \text{text}\{\text{false}\} \text{paused} = \text{false}$$

### 4.4.2 Передача прав собственности

Передача прав собственности осуществляется в два этапа: инициирование передачи и принятие прав. На первом этапе текущий владелец назначает нового владельца, а на втором этапе новый владелец принимает права.

$$\begin{aligned} \text{newOwner} &= \text{new owner address} \setminus \text{text}\{\text{newOwner}\} = \setminus \text{text}\{\text{new owner} \\ \text{address}\} \text{newOwner} &= \text{new owner address} \text{owner} = \text{newOwner} \setminus \text{text}\{\text{owner}\} = \\ \setminus \text{text}\{\text{newOwner}\} \text{owner} &= \text{newOwner} \text{newOwner} = \text{address}(0) \setminus \text{text}\{\text{newOwner}\} = \\ \setminus \text{text}\{\text{address}(0)\} \text{newOwner} &= \text{address}(0) \end{aligned}$$

Математическая модель токена SLS детально описывает алгоритмы и методы, используемые для управления токеном, обеспечивая надежные и прозрачные операции. Данная модель основывается на стандарте TRC-20, что обеспечивает совместимость и стабильность в рамках блокчейна TRON.

## 5. Алгоритмы шифрования токена SLS

Токен SLS использует криптографические алгоритмы для обеспечения безопасности, целостности и конфиденциальности транзакций в блокчейне TRON. Этот документ содержит подробное описание алгоритмов шифрования и механизмов безопасности, используемых токеном SLS.



## 5.1. Криптография с открытым ключом

### 5.1.1 Криптография на эллиптических кривых (ECC)

TRON использует криптографию на эллиптических кривых (ECC) для криптографии с открытым ключом. ECC обеспечивает высокий уровень безопасности при относительно небольших ключах, что делает его эффективным и безопасным.

- **Алгоритм:** SECP256k1
- **Размер ключа:** 256 бит

#### Генерация ключей:

1. **Приватный ключ:** Случайно сгенерированное число размером 256 бит.
2. **Публичный ключ:** Получен из приватного ключа с использованием алгоритма ECC.

Публичный ключ = Приватный ключ  $\times G$   
 $\text{Публичный ключ} = \text{Приватный ключ} \times G$

где  $G$  — это точка генератора на кривой.

### 5.1.2 Цифровые подписи

Цифровые подписи используются для проверки подлинности и целостности транзакций. TRON использует алгоритм цифровой подписи на эллиптических кривых (ECDSA).

- **Алгоритм:** ECDSA
- **Кривая:** SECP256k1

#### Генерация подписи:

1. **Хеширование сообщения:** Сообщение хешируется с использованием алгоритма SHA-256.
2. **Создание подписи:** Хеш подписывается с использованием приватного ключа.

Подпись =  $(r, s)$   
 $\text{Подпись} = (r, s)$

где  $r$  и  $s$  получены из приватного ключа и хеша сообщения.

#### Проверка подписи:

1. **Вычисление хеша:** Полученное сообщение хешируется с использованием SHA-256.
2. **Проверка подписи:** Публичный ключ и подпись используются для проверки хеша.

Проверка(Публичный ключ, Хеш сообщения,  $(r, s)$ ) = true/false  
 $\text{Проверка}(\text{Публичный ключ}, \text{Хеш сообщения}, (r, s)) = \text{true/false}$

## 5.2. Хеш-функции

### 5.2.1 SHA-256



Алгоритм Secure Hash Algorithm 256 (SHA-256) используется для создания криптографических хешей данных. Он обеспечивает целостность данных, создавая хеш фиксированного размера (256 бит) из произвольного количества входных данных.

#### Свойства:

- **Размер выхода:** 256 бит
- **Устойчивость к коллизиям:** Очень высокая
- **Устойчивость к прообразу:** Очень высокая

#### Вычисление хеша:

$\text{Хеш} = \text{SHA-256}(\text{данные})$

### 5.2.2 КЕССАК-256

КЕССАК-256, вариант алгоритма SHA-3, используется в некоторых операциях TRON. Он создает хеш размером 256 бит и известен своей безопасностью и эффективностью.

#### Вычисление хеша:

$\text{Хеш} = \text{КЕССАК-256}(\text{данные})$

## 5.3. Защищенная связь

### 5.3.1 Transport Layer Security (TLS)

TLS обеспечивает защищенную связь между клиентами и серверами, взаимодействующими с блокчейном TRON. Он обеспечивает шифрование, целостность данных и аутентификацию.

- **Версия:** TLS 1.2 или выше
- **Алгоритмы шифрования:** AES-256, ChaCha20
- **Обмен ключами:** ECDHE (Эфемерный Диффи-Хеллман на эллиптических кривых)
- **Аутентификация:** X.509 сертификаты

#### Процесс рукопожатия TLS:

1. **Приветствие клиента:** Клиент предлагает метод шифрования.
2. **Приветствие сервера:** Сервер соглашается на метод шифрования.
3. **Обмен сертификатами:** Сервер отправляет свой сертификат клиенту.
4. **Обмен ключами:** Клиент и сервер обмениваются ключами.
5. **Завершение рукопожатия:** Обе стороны подтверждают рукопожатие и начинают зашифрованную связь.

## 5.4. Безопасность операций с токенами

### 5.4.1 Шифрование транзакций

Все транзакции в блокчейне TRON зашифрованы с использованием приватного ключа отправителя. Детали транзакции хешируются с использованием SHA-256, и хеш подписывается приватным ключом для создания цифровой подписи.



## Структура транзакции:

1. **Адрес отправителя:** Публичный ключ отправителя.
2. **Адрес получателя:** Публичный ключ получателя.
3. **Количество:** Количество токенов для передачи.
4. **Подпись:** Цифровая подпись хеша транзакции.

## 5.4.2 Безопасность смарт-контрактов

Смарт-контракт токена SLS включает несколько механизмов безопасности для предотвращения распространенных уязвимостей, таких как повторный вход, переполнение/недополнение целых чисел и несанкционированный доступ.

- **Защита от повторного входа:** Предотвращает повторные вызовы.
- **Библиотека SafeMath:** Обеспечивает безопасные арифметические операции.
- **Контроль доступа:** Только владелец контракта может выполнять критические операции, такие как приостановка или возобновление контракта.

Токен SLS использует надежные криптографические алгоритмы для обеспечения безопасности и целостности транзакций в блокчейне TRON. Криптография с открытым ключом, защищенные хеш-функции и транспортный уровень безопасности совместно обеспечивают комплексную систему безопасности для токена SLS и его операций.

## 6. Описание протоколов токена SLS

Токен SLS, развернутый на блокчейне TRON, использует ряд протоколов для обеспечения надежной работы, безопасности и взаимодействия с пользователями и другими смарт-контрактами. В этом документе представлены основные протоколы, используемые токеном SLS.

### 6.1. Протокол TRC-20

#### 6.1.1 Описание

TRC-20 — это стандартный протокол для создания и выпуска токенов на блокчейне TRON. Этот стандарт обеспечивает совместимость с различными смарт-контрактами и dApp (децентрализованными приложениями) в экосистеме TRON.

#### 6.1.2 Основные функции TRC-20

- **totalSupply:** Возвращает общее количество выпущенных токенов.
- **balanceOf:** Возвращает баланс токенов указанного адреса.
- **transfer:** Перемещает указанное количество токенов от отправителя к получателю.
- **approve:** Позволяет владельцу токенов разрешить другому адресу тратить токены от его имени.
- **transferFrom:** Перемещает токены от одного адреса к другому, используя разрешение, предоставленное функцией approve.
- **allowance:** Возвращает оставшееся количество токенов, которые были разрешены для передачи определенному адресу.



### 6.1.3 События TRC-20

- **Transfer:** Записывает перемещение токенов от одного адреса к другому.
- **Approval:** Записывает одобрение на перемещение токенов от имени владельца.

## 6.2. Протоколы безопасности

### 6.2.1 Контроль доступа

- **Модификатор onlyOwner:** Обеспечивает, что критические функции могут вызываться только владельцем контракта.
- **transferOwnership:** Позволяет владельцу передать права собственности другому адресу.
- **acceptOwnership:** Позволяет новому владельцу принять права собственности.

### 6.2.2 Защита от переполнения и недополнения

Использование библиотеки SafeMath обеспечивает безопасные арифметические операции, предотвращая переполнение и недополнение целых чисел.

### 6.2.3 Защита от повторного входа

Критические функции защищены от атак повторного входа с использованием шаблона "проверка-эффект-взаимодействие".

## 6.3. Протоколы паузы и возобновления

### 6.3.1 Пауза

- **pause:** Приостанавливает все критические функции контракта, такие как покупка и продажа токенов. Может быть вызвана только владельцем.
- **unpause:** Возобновляет работу всех приостановленных функций. Может быть вызвана только владельцем.

### 6.3.2 Применение

Пауза используется для предотвращения операций в случае обнаружения уязвимостей или при необходимости выполнения обновлений и технического обслуживания.

## 6.4. Протоколы торговли токенами

### 6.4.1 Покупка токенов

- **buyTokens:** Позволяет пользователям покупать токены, отправляя эфир на контракт. Количество приобретаемых токенов рассчитывается на основе установленной цены токена.

### 6.4.2 Продажа токенов

- **sellTokens:** Позволяет пользователям продавать токены и получать эфир в обмен. Количество отправляемого эфира рассчитывается на основе установленной цены токена.

## 6.5. Протоколы взаимодействия с пользователем



### 6.5.1 Отправка токенов

- **transfer:** Пользователи могут отправлять токены другим пользователям, указывая адрес получателя и количество токенов.

### 6.5.2 Одобрение и передача

- **approve:** Пользователи могут разрешить третьим лицам тратить токены от их имени.
- **transferFrom:** Третьи лица могут передавать токены от имени пользователя при наличии соответствующего разрешения.

### 6.5.3 Получение информации

- **balanceOf:** Пользователи могут узнать количество токенов на любом адресе.
- **allowance:** Пользователи могут узнать количество токенов, разрешенных для передачи определенному адресу.

Токен SLS реализован на блокчейне TRON и использует стандарты и протоколы TRC-20 для обеспечения совместимости, безопасности и простоты использования. Контракты токена включают в себя расширенные протоколы безопасности, защиты от атак, а также функции для торговли и управления токенами, что обеспечивает его надежность и удобство для пользователей.

## 7. Будущие Улучшения

### 7.1 Обновляемые контракты

Планы по введению механизмов обновляемых контрактов, чтобы позволить будущие улучшения и функции без нарушения существующей экосистемы.

### 7.2 Дополнительные аудиты безопасности

Регулярные аудиты безопасности и тестирование на проникновение будут проводиться для обеспечения безопасности контракта и его соответствия последним практикам безопасности.

## 8. Заключение

Yellow Paper предоставляет подробное техническое описание токена SLS, его архитектуры и операционных механизмов. Соблюдая строгие технические стандарты и внедряя надежные меры безопасности, токен SLS стремится предоставить безопасную и эффективную платформу для обмена ценностями в экосистеме SlonPlus.

---

Этот документ является всесторонним руководством для разработчиков и специалистов, желающих понять технические основы токена SLS. Для получения дополнительных деталей и



обновлений, пожалуйста, обратитесь к официальной документации и репозиториям SlonPlus.

